

# CODE WEEK ALLA SCUOLA PRIMARIA DI GAIFANA



Quest'anno si è tenuta la decima edizione della Code Week, dall'8 al 23 ottobre, e la Scuola Primaria di Gaifana come sempre ha partecipato con grande entusiasmo a questa iniziativa, impegnandosi nelle attività proposte con passione e divertimento.

Abbiamo utilizzato non solo computer o tablet, ma anche attività unplugged come la Pixel Art ed altre tese a stimolare creatività e problem solving.

La Code Week infatti ha come

obiettivo di avvicinare al coding e all'alfabetizzazione digitale in modo divertente e coinvolgente: imparare a “programmare” aiuta a dare un senso al mondo intorno a noi, che cambia rapidamente.

Una delle attività più importanti della programmazione (e uno degli aspetti più istruttivi del coding) è il **debugging**: cioè l'individuazione e la

correzione dei propri errori! Ogni volta che i bambini scrivono un codice, lo mettono alla prova per verificare che il “personaggio” del

gioco faccia ciò che è stato programmato. Non appena osservano un comportamento sbagliato devono cercarne la causa nel codice e correggerlo. Qualsiasi attività di “coding” richiede quindi fasi di verifica e di autocorrezione.

Insomma, un'attività veramente positiva che trasforma gli alunni in veri e propri programmatori.



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Dizionario graficame:

ZIELONY: A10-J-10  
BRAZOWY: A8-B9, E9-F10, D-10, E8-F9  
NIEBIESZ: D6, G6  
ZOLTY: C5-C9, H5-H9, D5, D7-D9, E5-E7, F5-F7, G5, G7-G9  
CZERNY: A5-B5, I5-I9, B4-H, C3-H3, D0-G2, E1-F2  
CZARNY: D, B

